

Défis Placote



Es-tu prêt à relever les défis Placote ? Lorsque tu as terminé un défi, coche la case !
Arriveras-tu à compléter les 10 défis pour devenir un super joueur Placote ?

Défis Placote

Défi 1

Virelangue

Défi relevé!

Cinq chiens chassent six chats !

Défi pour les plus **jeunes** : Dis la phrase ci-dessus correctement
2 fois de suite.

Défi pour les plus **âgés** : Fais-le en disant la phrase le plus vite possible 2 fois de suite.

Inspiré du jeu *L'attente filante 2* | Développement du langage

Défis Placote

Défi 2

Bouge !

Défi relevé!

Défi pour les plus **jeunes** : Avance 3 fois en sautant sur un pied puis sur l'autre pied.

Défi pour les plus **âgés** : Fais-le en avançant 8 fois sur un pied puis en reculant 8 fois.
Recommence avec l'autre pied.

Inspiré des jeux *L'attente filante* | Développement moteur

Défis Placote

Défi 3

Trouve !

Défi relevé !

Défi pour les plus **jeunes** : Invente 1 mot de trois syllabes (ex. : bra-lu-mi)

Défi pour les plus **âgés** : Inventes-en 3.

Inspiré du jeu *L'attente filante 2* | Développement du langage

Défis Placote

Défi 4

Nomme !

Défi relevé !

Défi pour les plus **jeunes** : Nomme 2 objets ou éléments de la couleur bleue.

Défi pour les plus **âgés** : Nommes-en 5.

Inspiré des jeux *L'attente filante* | Développement du langage

Défis Placote

Défi 5

Mémoire !

Défi relevé !

Regarde autour de toi pendant 10 secondes.
Ferme ensuite les yeux.

Défi pour les plus **jeunes** : Nomme 2 objets que tu as vus.

Défi pour les plus **âgés** : Nommes-en 5.

Inspiré du jeu *L'attente filante 2* | Développement cognitif

Défis Placote

Défi 6

Fais rire !

Défi relevé !

Écris la meilleure blague que tu connais, puis raconte-la à quelqu'un ! Si tu ne sais pas écrire, tu peux simplement la raconter à quelqu'un.

Développement du langage

Défis Placote

Défi 7

Fredonne !

Défi relevé !

Défi pour les plus **jeunes** : Fredonne un air de musique de ton choix en faisant des « dou dou dou ». Les autres joueurs doivent trouver de quelle chanson il s'agit.

Défi pour les plus **âgés** : Chante une chanson de ton choix en changeant les paroles pour des mots inventés. Les autres joueurs doivent trouver de quelle chanson il s'agit.

Inspiré des jeux *L'attente filante* | Développement du langage

Défis Placote

Défi 8

Mime !

Défi relevé !

Amour (amoureux)

Mime l'émotion ci-dessus. Les autres joueurs doivent trouver de quelle émotion il s'agit.

Inspiré du jeu *L'attente filante 2* | Développement socioaffectif

Défis Placote

Défi 9

Dessine un mot qui rime avec...

Défi relevé!

Défi pour les plus **jeunes** : Dessine un mot qui rime avec chocolat.

Défi pour les plus **âgés** : Dessine un mot qui commence par le son « mmm », un mot qui commence par le son « fff » et un mot qui finit par le même son.

Inspiré du jeu *En mission chez les dinosaures* | Développement du langage

Défis Placote

Défi 10

On s'active !

Défi relevé!

Défi pour les plus **jeunes** : Saute 3 fois avec les pieds collés comme un kangourou.

Défi pour les plus **âgés** : Bats des ailes comme un papillon qui s'envole très haut (« jumping jacks »). Fais-en en 8.

Inspiré du jeu *Le dé des actions* | Développement moteur

